



Τα ζευγάρια κερδίζουν!



<p>Πυρκαγιές</p> <p>.....</p> <p>Πυρκαγιές</p>	<p>Αύξηση διοξειδίου του άνθρακα στην ατμόσφαιρα</p> <p>.....</p> <p>Αύξηση διοξειδίου του άνθρακα στην ατμόσφαιρα</p>	<p>Ξηρασία</p> <p>.....</p> <p>Ξηρασία</p>
--	--	--



45' λεπτά



4+ παίκτες



μεσαίος χώρος με τραπέζια



3

Είδος δραστηριότητας

Ομαδικό παιχνίδι με κάρτες, εισαγωγική δραστηριότητα.

Σύντομη περιγραφή

Οι παίκτες καλούνται να δημιουργήσουν ζευγάρια καρτών που συνδέονται με τη σχέση “αίτιο - αποτέλεσμα”.

Μαθησιακοί στόχοι /επιδιώξεις

- Να αναγνωρίσουν και να συνδέσουν γεγονότα που συνδέονται εξαιτίας της κλιματικής αλλαγής.
- Να επιχειρηματολογήσουν για να υποστηρίξουν την άποψή τους

Υλικά - προετοιμασία

- Κάρτες παιχνιδιού ([δείτε στο Παράρτημα](#)).

Στις κάρτες υπάρχουν γραμμένες διάφορες καταστάσεις που μπορούν να συνδεθούν με τη σχέση «αίτιο – αποτέλεσμα» εξαιτίας της κλιματικής αλλαγής ([βλέπε παραδείγματα στο τέλος](#)). Ορισμένες κάρτες υπάρχουν περισσότερες από μια φορές.



Κανόνες του παιχνιδιού

Ο σκοπός κάθε γύρου είναι κάθε παίκτης με τη σειρά του και με τις κάρτες που έχει στη διάθεσή του να ταιριάξει μια κάρτα-αίτιο με μία κάρτα-αποτέλεσμα και να φτιάξει ένα ζευγάρι καρτών, με οποιοδήποτε συνδυασμό αρκεί να υπάρχει άμεση λογική συσχέτιση.

Οι κάρτες δεν έχουν αποκλειστική αντιστοίχιση ένα προς ένα (1:1). Μία αιτία μπορεί να συνδέεται με περισσότερα από ένα αποτελέσματα. Επίσης μια κάρτα μπορεί σε μια περίπτωση να αποτελεί αίτιο ενώ σε άλλη περίπτωση να αποτελεί αποτέλεσμα.

Καλό είναι να υπάρχει ένας κριτής (π.χ. ο εκπαιδευτικός-εμπυχωτής) για τις περιπτώσεις που υπάρχει διχογνωμία μεταξύ των παικτών.

Οδηγίες - Εμπύχωση

- Οι παίκτες χωρίζονται σε ομάδες των 4-6 ατόμων. Κάθε ομάδα κάθεται γύρω από ένα τραπέζι. Δίνουμε στους παίκτες τις κάρτες παιχνιδιού.
- Ανακατεύουν και μοιράζουν τις κάρτες. Κάθε παίκτης παίρνει τέσσερις (4) κάρτες.
- Τοποθετούν τις κάρτες που θα περισσέψουν σε μια στοίβα «κλειστές» στο κέντρο του κύκλου και «ανοίγουν» την πρώτη έτσι ώστε όλοι να μπορούν να τη διαβάσουν.
- Κάθε παίκτης με τη σειρά του παίρνει μια κάρτα, είτε αυτή που είναι «ανοιχτή» είτε κάποια «κλειστή» από τη στοίβα και προσπαθεί να ταιριάξει σε ζευγάρι 2 κάρτες που έχει στα χέρια του με οποιοδήποτε συνδυασμό αρκεί να υπάρχει άμεση λογική συσχέτιση.

α. Όταν ένας παίκτης φτιάξει ένα ζευγάρι καρτών, το δείχνει στην ομάδα και εξηγεί την σύνδεση. Αν το ζευγάρι καρτών που παρουσίασε έχει νόημα για την ομάδα, γίνεται αποδεκτό και το αφήνει ανοιχτό μπροστά του.

Σημείωση: Αν υπάρχει διχογνωμία μπορεί να βοηθήσει ο συντονιστής / εμπυχωτής του τραπεζιού.

β. Στην περίπτωση που ο παίκτης που παίζει δεν μπορεί να κάνει καμία σύνδεση με τις κάρτες που έχει στα χέρια του, αφήνει κάτω ανοιχτή στο κέντρο μια από τις κάρτες του και συνεχίζει ο επόμενος.

- Οι παίκτες πρέπει πάντα να έχουν στα χέρια τους 4 κάρτες, άρα αν έχουν αφήσει ανοιχτό ένα ζευγάρι καρτών, τότε στον επόμενο γύρο παίρνουν από κάτω δυο κάρτες.
- Συνεχίζουμε το παιχνίδι για όσους γύρους επιθυμούμε ή μέχρι να εξαντληθούν οι κάρτες. Ο παίκτης με τα πιο πολλά ζευγάρια καρτών κερδίζει. Αν στο τέλος έχουν μείνει κάρτες αζευγάρωτες στα χέρια των παικτών τις κατεβάζουν ανοικτές στο τραπέζι και όλοι μαζί προσπαθούν να φτιάξουν ζευγάρια.



Ερωτήσεις αναστοχασμού

- Διασκεδάσατε παίζοντας το παιχνίδι;
- Μάθατε κάτι που δεν το γνωρίζατε;
- Τι σκέψεις γέννησε το παιχνίδι;

Παραδείγματα ζευγαριών καρτών

Αίτιο	Αποτέλεσμα
Πλημμύρες	Απώλειες ανθρώπινων ζωών Καταστροφές σε υποδομές (δρόμοι, γέφυρες κλπ.) Καταστροφές περιουσιών (σπίτια, αυτοκίνητα κλπ.) Καταστροφή αγροτικής παραγωγής
Λιώσιμο των πάγων στους πόλους	Άνοδος στάθμης της θάλασσας
Άνοδος στάθμης της θάλασσας	Δημοφιλείς παραλίες θα κατακλυστούν από τη θάλασσα, κλπ.
Μεταφορές προϊόντων με κάθε είδους οχήματα	Αύξηση διοξειδίου του άνθρακα στην ατμόσφαιρα
Ξηρασία	Καταστροφή αγροτικής παραγωγής Πυρκαγιές, κλπ.
Καταστροφή αγροτικής παραγωγής	Αύξηση τιμών τροφίμων Φτώχεια, κλπ.
Φτώχεια	Μετανάστευση ανθρώπων
Υπερκατανάλωση	Σπατάλη τροφίμων